

Curso: Macromedia Dreamweaver 8

Se estudia la aplicación Macromedia Dreamweaver 8, incluida dentro de la suite Macromedia Studio 8, que se utiliza para diseñar, crear y administrar páginas web y sitios web. Dreamweaver dispone de muchas y variadas herramientas que facilitan el diseño de páginas web, ya que permite crearlas y modificarlas de una manera visual, eliminando, en la mayoría de ocasiones, el tener que escribir el código HTML directamente.

NºLecciones	H.Lectivas (teoría)	H.Lectivas (prácticas)	H.Lectivas (total)	Explicaciones	Acciones
12	15	15	30	1389	1224

Este curso dispone de un manual adicional en color (sólo para España).

Este curso sólo está disponible para LMSs compatibles con SCORM o AICC.

TEMARIO

Módulo 1: **Dreamweaver 8**

Descripción de la aplicación Macromedia Dreamweaver, con la que se pueden crear rápida y cómodamente completos sitios web y sus páginas web. Dreamweaver hace que la creación y el diseño de páginas web sea sencillo, ya que proporciona herramientas visuales que evitan el tener que escribir el código HTML de las páginas.

Lección 1: Introducción a Dreamweaver

Introducción al programa de diseño de páginas web y gestión de sitios Macromedia Dreamweaver. Se presenta el mundo del diseño de páginas web y se describen los principales elementos del entorno de trabajo de Dreamweaver, explicando la forma de trabajar con sus paneles y herramientas. También se indica cómo configurar el programa para poder ver el resultado en distintos navegadores y la utilización del sistema de ayuda.

- Capítulo 1: Edición de páginas web
- Capítulo 2: Entorno de Dreamweaver
- Capítulo 3: Trabajo con paneles
- Capítulo 4: Vista previa de páginas web
- Capítulo 5: El sistema de ayuda
- Capítulo 6: Salir de Dreamweaver
- Capítulo 7: Test
- Capítulo 8: Ejercicio práctico

Lección 2: Crear sitios web

Presenta los pasos a seguir para crear y configurar un sitio web en el programa Macromedia Dreamweaver. Explica las diferencias entre el sitio local y sitio remoto, cómo organizarlos para albergar el contenido creado y las distintas formas de ver los archivos en el sitio local.

- Capítulo 1: Establecer la estructura
- Capítulo 2: Creación de sitios
- Capítulo 3: Mapa visual del sitio
- Capítulo 4: Administrar el sitio
- Capítulo 5: Test
- Capítulo 6: Ejercicio práctico

Lección 3: Diseño de páginas web

Se estudia cómo crear y configurar nuevas páginas web en el programa Macromedia Dreamweaver, además de la forma de elegir colores en este programa. También se describen algunas funciones útiles en el trabajo diario con el programa, como pueden ser el trabajo con las distintas ventanas que podemos tener abiertas en el mismo, el modo de deshacer los cambios realizados en una página y la utilización de reglas, guías y cuadrícula como ayuda para la organización de los objetos.

- Capítulo 1: Crear una nueva página
- Capítulo 2: Configurar la página
- Capítulo 3: Elegir colores
- Capítulo 4: Trabajar con ventanas
- Capítulo 5: Deshacer los cambios
- Capítulo 6: Reglas, guías y cuadrícula
- Capítulo 7: Test
- Capítulo 8: Ejercicio práctico

Lección 4: Introducir texto

Se indica cómo introducir texto en las páginas web a través del programa Macromedia Dreamweaver. Se estudia el formato del texto (fuente, tamaño, color, alineación, sangría,...), los estilos CSS, la posibilidad de crear listas (numeradas, no numeradas o de definición) e incluso la revisión de la ortografía. Finalmente, también se describe la utilización de otros objetos en las páginas, como reglas horizontales, comentarios y la fecha de la última modificación de la página.

- Capítulo 1: Formato de texto
- Capítulo 2: Crear listas
- Capítulo 3: Trabajar con estilos CSS
- Capítulo 4: Corrección ortográfica
- Capítulo 5: Otros objetos
- Capítulo 6: Test
- Capítulo 7: Ejercicio práctico

Lección 5: Trabajo con vínculos

Explica cómo insertar hipervínculos en las páginas web a través del programa Macromedia Dreamweaver: vínculos a un lugar determinado de una página (a través de un anclaje con nombre), vínculos a otras páginas (del mismo sitio o a cualquier página de Internet) y vínculos en un menú de salto. Se indican las diferencias entre rutas absolutas y relativas, así como la administración y modificación de hipervínculos en Dreamweaver. Por último, se describe el uso de comportamientos en las páginas, para ejecutar comandos en respuesta a determinados sucesos o eventos.

- Capítulo 1: Introducción
- Capítulo 2: Anclajes con nombre
- Capítulo 3: Incluir vínculos
- Capítulo 4: Menús de salto
- Capítulo 5: Administración de vínculos
- Capítulo 6: Asignar comportamientos
- Capítulo 7: Test
- Capítulo 8: Ejercicio práctico

Lección 6: Insertar imágenes

Se describe el modo de incorporar imágenes en las páginas web a través del programa Macromedia Dreamweaver. Se presentan los formatos gráficos que se pueden utilizar en una página web y sus diferencias, así como la creación de imágenes de sustitución, mapas de imagen y barras de navegación.

- Capítulo 1: Formatos de imagen
- Capítulo 2: Imágenes en las páginas web
- Capítulo 3: Imágenes de sustitución
- Capítulo 4: Mapas de imagen
- Capítulo 5: Barras de navegación
- Capítulo 6: Test

Capítulo 7: Ejercicio práctico

Lección 7: Capas y tablas

Explica la forma de distribuir o colocar los elementos en las páginas web con el programa Macromedia Dreamweaver: la utilización de capas, tablas y la utilización del modo de diseño, asignación del formato, incluir el contenido, etc.

Capítulo 1: Trabajar con capas
Capítulo 2: Utilización de tablas
Capítulo 3: Celdas, filas y columnas
Capítulo 4: Incluir el contenido
Capítulo 5: Modo de diseño
Capítulo 6: Test
Capítulo 7: Ejercicio práctico

Lección 8: División en marcos

Introduce el concepto de marco (también llamado frame), como una forma de dividir la página web en varias secciones y mostrar contenido distinto en cada una de ellas. Se explica el modo de trabajar con los marcos en el programa Macromedia Dreamweaver, así como la asignación de contenido y la creación de hipervínculos que trabajen con los marcos. Finalmente se describe qué son y para qué se utilizan las plantillas.

Capítulo 1: Crear los marcos
Capítulo 2: Propiedades de los marcos
Capítulo 3: Establecer el contenido
Capítulo 4: Contenido sin marcos
Capítulo 5: Trabajar con plantillas
Capítulo 6: Test
Capítulo 7: Ejercicio práctico

Lección 9: Formularios

Describe lo que son, cómo se crean y cómo se configuran los formularios en Macromedia Dreamweaver, para que el visitante del sitio web envíe información al servidor web. Se explica el trabajo con los distintos campos que se pueden crear, viendo para qué se usa cada uno y sus propiedades.

Capítulo 1: Crear el formulario
Capítulo 2: Objetos del formulario
Capítulo 3: Propiedades de los campos
Capítulo 4: Utilización del formulario
Capítulo 5: Test
Capítulo 6: Ejercicio práctico

Lección 10: Elementos multimedia

Presenta elementos multimedia dinámicos que podemos insertar en las páginas web a través del programa Macromedia Dreamweaver: animaciones de Flash, vídeos de Flash, botones y textos Flash. También se describen varias posibilidades de trabajo conjunto entre Dreamweaver y Fireworks, como la creación de un álbum de fotos web o la inserción de HTML procedente de Fireworks en una página web diseñada con Dreamweaver.

Capítulo 1: Animaciones Flash
Capítulo 2: Vídeos de Flash
Capítulo 3: Botones y texto Flash
Capítulo 4: Álbum de imágenes
Capítulo 5: HTML de Fireworks

- Capítulo 6: Test
- Capítulo 7: Ejercicio práctico

Lección 11: Otros efectos

Se describen varios elementos dinámicos que se pueden incluir en las páginas diseñadas con Macromedia Dreamweaver: applets de Java, sonido, marquesinas y capas animadas (creadas a través de HTML dinámico). También se explican distintas posibilidades en cuanto al trabajo en el código de las páginas con esta aplicación.

- Capítulo 1: Applets de Java
- Capítulo 2: Añadir sonido
- Capítulo 3: Marquesinas
- Capítulo 4: Trabajar con código
- Capítulo 5: Animación de capas
- Capítulo 6: Test
- Capítulo 7: Ejercicio práctico

Lección 12: Publicar el sitio web

Explica los pasos a seguir para preparar el sitio web creado en el programa Macromedia Dreamweaver y finalmente publicarlo en el servidor web, es decir, ponerlo a disposición de los usuarios, de forma que éstos puedan ver las páginas web en sus navegadores.

- Capítulo 1: Preparar las páginas
- Capítulo 2: Comprobar el sitio
- Capítulo 3: Design Notes
- Capítulo 4: Configurar el sitio remoto
- Capítulo 5: Colocar los archivos
- Capítulo 6: Test
- Capítulo 7: Ejercicio práctico