

Curso: Acreditación ECDL: Conceptos básicos sobre las TI

Curso de capacitación para la obtención de la acreditación europea de manejo del ordenador (ECDL). El curso aborda los requisitos necesarios para superar el examen correspondiente al módulo 1 de la ECDL. Se trata de una acreditación oficial y de carácter internacional, que otorga el reconocimiento de poseer una formación básica y completa en informática a nivel de usuario. Fuera de Europa se conoce como Certificación ICDL, pero no existe ninguna diferencia entre ambas certificaciones.

Nº Lecciones	H.Lectivas (teoría)	H.Lectivas (prácticas)	H.Lectivas (total)
13	9	0	9

Este curso no dispone de manual adicional.

TEMARIO

Módulo 1: **Conceptos básicos sobre las TI**

Estudia conceptos generales sobre las tecnologías de la información. Conceptos que cualquier usuario de ordenadores debe conocer para comprender el funcionamiento general de los ordenadores, de las redes, de las aplicaciones más utilizadas así como del impacto de las tecnologías de la información en su vida cotidiana.

Lección 1: Conceptos generales

Introduce, de una forma muy general, conceptos básicos sobre los ordenadores, destacando claramente la diferencia entre hardware y software.

Capítulo 1: Tecnologías de la Información

Capítulo 2: Hardware y software

Capítulo 3: Partes del ordenador

Capítulo 4: El teclado

Capítulo 5: El ratón

Lección 2: CPU y memoria

Estudia los siguiente componentes de un ordenador: la unidad central, los conectores, la placa base y la memoria.

Capítulo 1: La unidad central

Capítulo 2: Los conectores

Capítulo 3: La placa base

Capítulo 4: La memoria

Capítulo 5: Funcionamiento del PC

Lección 3: Dispositivos de almacenamiento

Estudia los dispositivos más utilizados para almacenar la información: disco duro, disquete, discos ópticos (CD-ROM y DVD), etc. Introduce el concepto de archivo y carpeta.

Capítulo 1: Dispositivos de almacenamiento

Capítulo 2: El disquete

Capítulo 3: El disco duro

Capítulo 4: Discos ópticos

Capítulo 5: Archivos y directorios

Lección 4: Monitores e impresoras

Estudia el funcionamiento y los distintos tipos de monitores e impresoras.

Capítulo 1: El monitor

Capítulo 2: Formación de la imagen

Capítulo 3: Las tarjetas gráficas

Capítulo 4: Documentos en papel

Capítulo 5: Tipos de impresoras

Lección 5: El software

Estudia los distintos tipos de aplicaciones que nos podemos encontrar en nuestro trabajo o uso diario del ordenador. Se centra en el sistema operativo y, especialmente, en Windows.

Capítulo 1: Programas y datos

Capítulo 2: El sistema operativo

Capítulo 3: Tipos de sistemas operativos

Capítulo 4: Windows

Lección 6: Lenguajes y programas

Estudia las características de los lenguajes y entornos de programación.

Capítulo 1: El sistema binario

Capítulo 2: Los programas

Capítulo 3: Lenguajes de programación

Capítulo 4: Programación con objetos

Lección 7: Aplicaciones de gestión y ofimática

Estudia las aplicaciones de gestión y ofimática, que son de las más utilizadas en las empresas.

Capítulo 1: Aplicaciones de gestión

Capítulo 2: Procesador de textos

Capítulo 3: Hoja de cálculo

Capítulo 4: Base de datos

Lección 8: Aplicaciones de diseño y animación

Estudia las distintas aplicaciones de diseño y animación, prestando atención a sus características generales.

Capítulo 1: Dibujo y diseño

Capítulo 2: Programas para dibujar

Capítulo 3: Diseño artístico y asistido

Capítulo 4: Retoque y presentaciones

Capítulo 5: Animación

Capítulo 6: Formatos gráficos

Lección 9: Aplicaciones de multimedia y ocio

Presenta las aplicaciones de carácter más lúdico, como las aplicaciones que utilizan sonido, vídeo, etc. (en lo que se conoce como multimedia), los juegos disponibles para el PC, que hacen del ordenador prácticamente una videoconsola.

Capítulo 1: El sonido

Capítulo 2: Imágenes y vídeo

Capítulo 3: Otros dispositivos

Capítulo 4: PC y tiempo libre

Lección 10: Redes e Internet

Introduce el mundo de las redes y de Internet, presentando las ventajas que ofrecen tanto en el mundo laboral como en el hogar. También estudia la presencia de virus.

Capítulo 1: Interconexión de ordenadores

- Capítulo 2: Redes
- Capítulo 3: Internet
- Capítulo 4: Programas peligrosos y virus

Lección 11: Las TI en la vida cotidiana

Presenta cómo utilizar las tecnologías de la información en nuestra vida cotidiana y cómo nos pueden ayudar en muchas tareas.

- Capítulo 1: Los ordenadores en casa
- Capítulo 2: El teletrabajo
- Capítulo 3: Mundo electrónico

Lección 12: Ergonomía y salud

Estudia aspectos a tener en cuenta respecto a los problemas de salud que podemos sufrir al trabajar continuamente con ordenadores y cómo prevenirlos.

- Capítulo 1: Monitores
- Capítulo 2: Teclado y ratón
- Capítulo 3: Mobiliario
- Capítulo 4: La postura

Lección 13: Seguridad y derechos de autor

Estudia aspectos de seguridad de las instalaciones informáticas, explica el concepto de derechos de autor o propiedad (copyright) y la ley de protección de datos que tienen que cumplir las empresas que almacenan datos personales de sus clientes.

- Capítulo 1: Precauciones y medio ambiente
- Capítulo 2: Seguridad de la información
- Capítulo 3: Derechos de autor
- Capítulo 4: Protección de datos